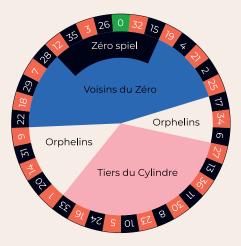
CASINO NEUCHÂTEL

Pour les fins stratèges 🗡

Voici quelques combinaisons stratégiques qui vous permettront de jouer plus de numéros avec moins de jetons:

- Les voisins misez 9 jetons pour 17 numéros joués
- Le tiers misez 6 jetons pour 12 numéros joués
- Les orphelins misez 5 jetons pour 8 numéros joués
- · Zéro Spiel misez 4 jetons pour 7 numéros joués



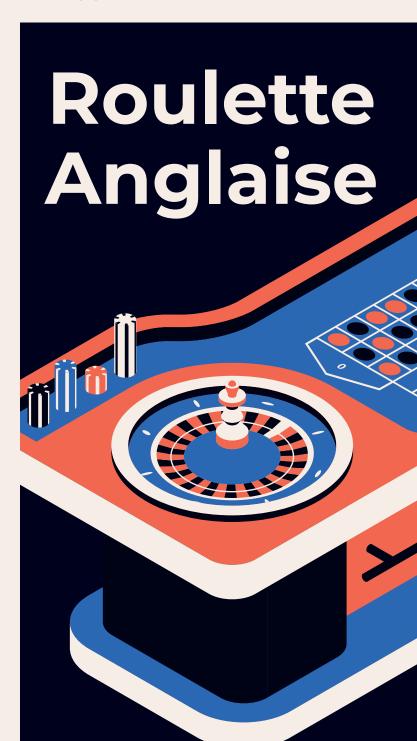
N'hésitez pas à demander au croupier de vous aider à placer vos jetons.

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à demander l'aide de nos équipes. Maintenant vous n'avez plus d'excuses, à vous de jouer autre chose que le rouge ou noir!

INFORMATIONS PRATIQUES

Faubourg du lac 14 CH–2000 Neuchâtel +41 32 729 90 00 info@casino-neuchatel.ch casino-neuchatel.ch fo @casinoneuchatel

L'accès en salle des jeux est réservé aux personnes majeures et non interdites de jeu. Présentation d'une pièce d'identité en cours de validité obligatoire



CASINO NEUCHÂTEL

Pour commencer *

Si vous ne connaissez pas encore les règles de la Roulette Anglaise, vous connaissez certainement déjà les célèbres annonces des croupier(e)s qui rythment le jeu.

Votre objectif: miser sur le numéro gagnant qui est désigné par la bille dans le cylindre!

Installez-vous à la table et faites votre change. Donnez au croupier votre ou vos billets CHF / jetons de valeur pour le(s) échanger contre des jetons de couleur. Chaque joueur a sa couleur et détermine la valeur de son jeton, dans la limite de la mise minimum et maximum affichée à la table.

Le croupier annonce «Faites vos jeux!». C'est à votre tour de placer vos mises sur le tapis. Vos options sont nombreuses: colonne, douzaine, rouge ou noir, manque ou passe, pair ou impair, cheval, plein,... On vous explique tout ci-dessous:

- A 1 numéro (en plein)
 Rapporte 35 fois la mise
- B 2 numéros (à cheval) Rapporte 17 fois la mise
- **3 numéros (en transversale)**Rapporte 11 fois la mise
- D 4 numéros (au centre du carré)
 Rapporte 8 fois la mise
- 6 numéros (sixain)
 Rapporte 5 fois la mise
- F 12 numéros (douzaine) Rapporte 2 fois la mise
- G 12 numéros (colonne) Rapporte 2 fois la mise
- H 18 numéros (chance simple)
 Rapporte 1 fois la mise

La deuxième annonce du croupier est mythique: «Les jeux sont faits». Il est encore temps de placer vos mises jusqu'à l'incontournable «Rien ne va plus». Dès que la bille est immobilisée dans le cylindre, le croupier annonce le numéro sortant et les chances simples associées. Il ramasse ensuite les mises perdantes puis paye les mises gagnantes.

Vous souhaitez quitter la table mais il vous reste des jetons de couleur? Demandez simplement un change inverse directement à la table. Le croupier vous remettra des jetons de valeur que vous pourrez ensuite encaisser à la caisse du casino.

Cas particulier 🧩

Le zéro

Lorsque le zéro sort, les mises placées sur le numéro sont payées comme pour les autres numéros à l'exception des chances extérieures: les colonnes et douzaines sont encaissées par le croupier, les chances simples perdent de moitié.

